

## 2021년도 과학기술정보통신부 『ICT멘토링』 프로젝트 모집 공고

과학기술정보통신부가 지원하는 『ICT멘토링』 프로젝트의 신청, 수행 및 지원 제도에 대하여 공고하오니 참여를 희망하는 대학생(멘티)과 산업전문가(멘토)의 많은 참여를 바랍니다.

2021년 2월 26일

과학기술정보통신부장관 · 정보통신기획평가원장

· 한국정보산업연합회장 · 한국정보방송통신대연합회장 · IT여성기업인협회장

### 1

### 추진개요

- 목적 : 실무 밀착형 프로젝트 수행을 통한 실무역량 강화 및 실전과 개발이론을 겸비한 문제해결형 인재양성
  - 내용 : 한이음(자유주제형), 프로보노(사회공헌형)\*, 이브와(여성특화형)\*\*로 트랙별 특성화하여 멘토-멘티간 실무형 프로젝트 수행(6~8개월 내외) 지원
- \* 프로보노 ICT멘토링은 착한기술(장애인, 노인, 임산부 등) 주제 프로젝트만 가능  
\*\* 이브와 ICT멘토링은 원칙적으로 여학생으로만 가능하나 남학생도 최대 1명 가능(단, 팀장 불가)

### ○ 참여대상

구 분	멘 티	멘 토
참여자격	· 국내 소재 대학의 대한민국 국적 대학생 (재학생·휴학생에 한함, 졸업생 불가)	· 산업체 ICT관련 직무에 재직 중이며 관련 직종 만 5년 이상의 근무경력 보유 (프리랜서의 경우 상응한 경력을 보유한 자)
참여인원	· 팀별 3~5명 참여 가능	· 팀별 1명 참여 가능(지도멘토)

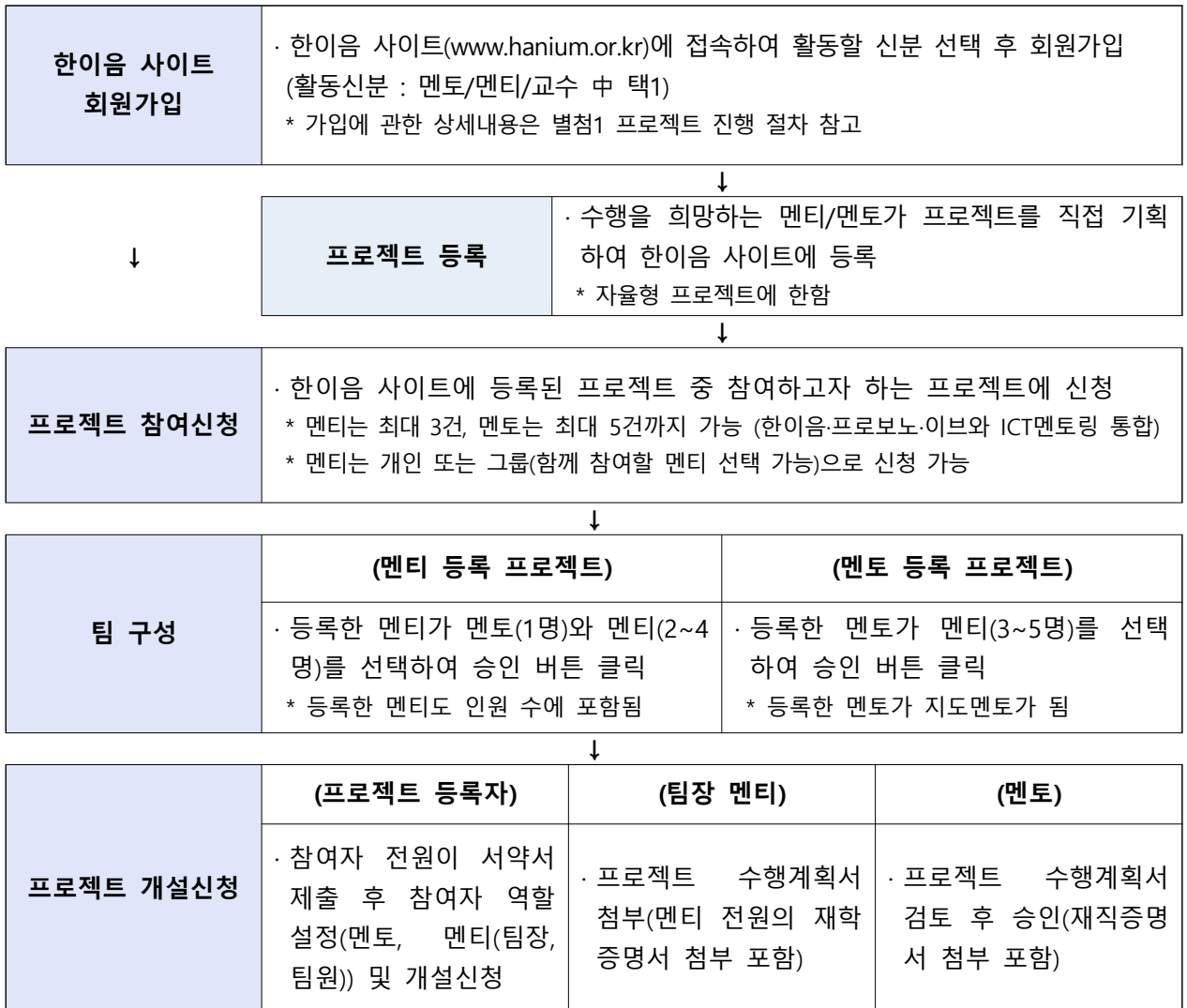
※ 프로젝트 개설승인일 기준 ①SW중심대학 특정학과/부(참고1 참조) 소속 대학생 및 사업기간 내 졸업 예정자, ②정보통신창의인재양성사업 중 타 과정에 참여 또는 참여 예정자는 본 프로젝트 참여가 불가

○ 프로젝트 구분

유형	자율형	산업체 연계형	학점 연계형***
트랙	· 한이음, 프로보노, 이브와	· 한이음, 프로보노	· 한이음, 프로보노, 이브와
목적	· 개발중심 실무경험 · 프로젝트 품질관리 역량 강화	· 현업 기반기술 중심 프로젝트 수행을 통한 기술역량 강화	· 프로젝트 수행경력의 학점인정을 통한 취업경쟁력 강화
모집방법	· 자율적인 팀 구성으로 진행	· 멘토 선(先)기획 프로젝트에 참여할 멘티를 모집하는 방식으로 진행	· 멘티 선(先)기획 프로젝트에 지도할 멘토를 모집하는 방식으로 진행

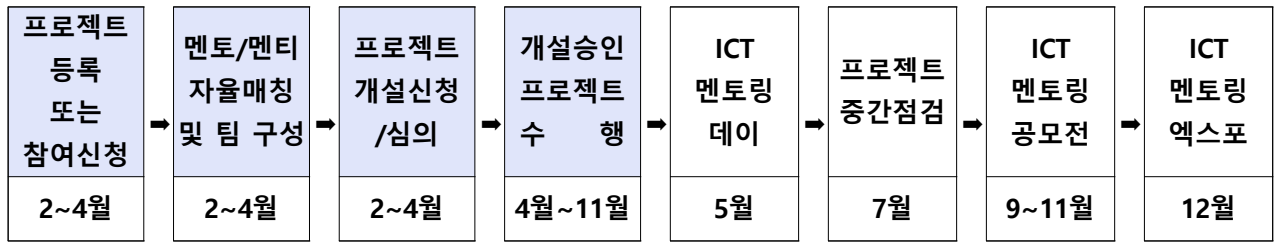
\*\*\* 학점 연계형은 학점 인정 해당 대학 학과만 가능(참고2 참조)

○ 참여방법



○ 프로젝트 기간 : 개설 승인일로부터 당해연도 11월 30일까지

○ 프로젝트 진행절차

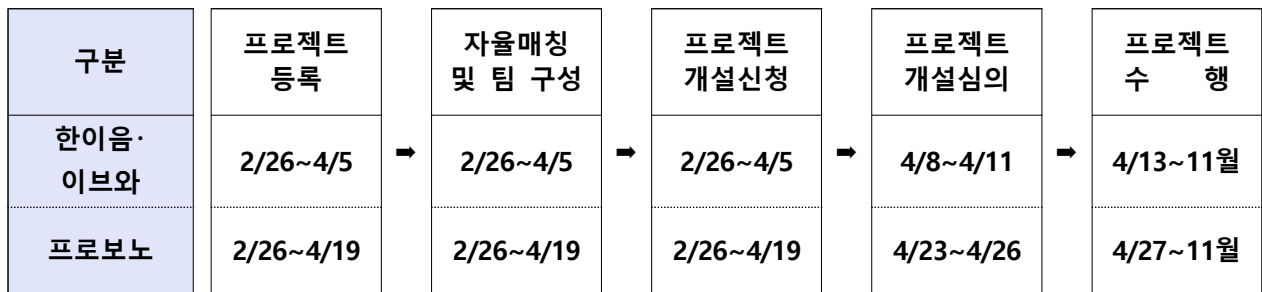


\* 프로젝트 수행 이후 상세 일정은 추후 별도 공지 예정

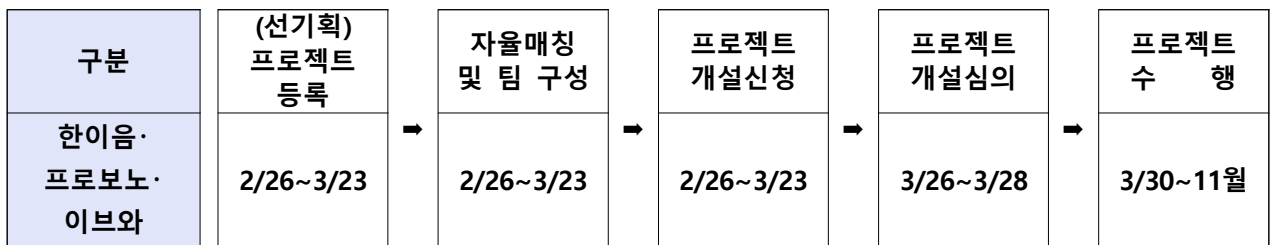
3

추진일정 및 체계

○ 자율형 프로젝트

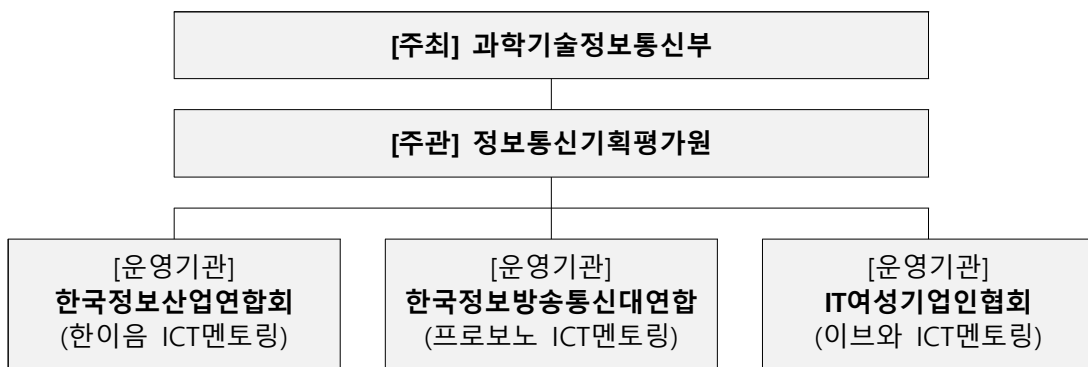


○ 산업체 및 학점 연계형 프로젝트



\* 이브와는 산업체 연계형은 해당 없으며, 프로젝트 유형별 세부 일정은 변경될 수 있음

○ 추진체계



## ○ 프로젝트 수행에 필요한 실습장비, 개발서버 및 오프라인 미팅 등 지원

구분	지원항목	지원내용	
팀 지원	실습장비/개발서버	· 프로젝트 수행에 필요한 재료 및 SW 구매, 가공 지원	(팀당 최대 130만원)
		· 클라우드 개발서버 지원	
	팀 미팅	· 멘토, 멘티간 교류 활성화를 위한 오프라인 미팅 공간 지원(거점별) * Kick-off 미팅, 중간점검 공모전 12차 기간동안 제공할 예정이며 관련 야내는 추후공지 * 추후 코로나19 상황에 따라 지원 횟수, 방식 등은 변경될 수 있음	
		· 온라인 팀 미팅을 위한 화상회의 톨 지원	
에뮬레이션	· 프로젝트 수행에 필요한 클라우드 기반 테스트 톨 지원(스마트폰, 태블릿)		
멘티 지원	팀 미팅 교통비	· 오프라인 미팅 교통비 실비 지원 * 고속철(KTX/SRT급 일반실 이하) 및 고속버스(우등이하)	
	블렌디드 러닝	· 프로젝트 수행에 필요한 온라인 교육 지원	
멘토 지원	팀 미팅 교통비	· 오프라인 미팅 교통비 실비 지원 * 고속철(KTX/SRT급 일반실 이하) 및 고속버스(우등이하)	
	멘토 수당	· 기본활동수당 : 월 20만원 이상/건, 프로젝트 최대 5건까지 지원 * 단, 사업비 범위 내에서 지급 · 심화활동수당 : 10만원/회, (온·오프라인 미팅 3회부터 최대 7회까지 지급)	

## ○ 프로젝트 성과지표 달성을 위한 프로젝트 결과물 성과등록 지원

구분	지원내용
앱(APP) 등록	· 앱(APP) 마켓 등록에 필요한 개발자 등록수수료 지원
프로그램 등록	· 한국저작권위원회 프로그램 저작권 등록 시 등록수수료 지원
논문/포스터 발표	· ICT분야 학회의 학술대회 참가비, 논문 심사 및 게재료 지원
특허 컨설팅	· 특허 출원을 위한 프로젝트 고도화 컨설팅 및 등급평가 지원
기 타	· 「2021 ICT멘토링 공모전」 본상 및 입선 수상작 상장 및 장학금 지급(최대 500만원) * 장학금 지급여부는 트랙별 상이하며 공모전 공고 시 별도 안내 예정 · 「2021 ICT멘토링 공모전」 대상 수상팀 해외 장학연수 지원 * 해외 장학연수는 국내 장학연수 또는 그에 상당하는 장학금(품)으로 변경될 수 있음

# 예산 소진 시까지 지원되며 신청현황에 따라 조기 마감될 수 있음

## ○ (멘토 사업설명회)

- 일시 : 2021. 3. 4.(목) 20:00~21:00
- 방법 : 온라인 생중계(유튜브 Haniumit 채널) (유튜브에 “한이음” 검색)
- 주요내용 : 사업 소개, 프로젝트 참여방법 및 절차, 멘토 지원사항 등

## ○ (멘티 사업설명회)

- 일시 : 2021. 3. 11.(목) 19:00~20:00
- 방법 : 온라인 생중계(유튜브 Haniumit 채널) (유튜브에 “한이음” 검색)
- 주요내용 : 사업 소개, 프로젝트 참여방법 및 절차, 프로젝트 지원사항 등

- (한이음 ICT멘토링) 운영기관 : 한국정보산업연합회  
Tel. 02-2046-1452~9 / Email. hanium@fkii.org
- (프로보노 ICT멘토링) 운영기관 : 한국정보방송통신대연합  
Tel. 02-2132-2108, 2112 / Email. probono@kfict.or.kr
- (이브와 ICT멘토링) 운영기관 : IT여성기업인협회  
Tel. 02-6956-9952 / Email. kibwamt@kibwa.org
- 한이음 사이트(www.hanium.or.kr) 질문게시판

○ 총 32개 대학(77개 학과/부)

\*2021년 2월 현재(대학명순)

순번	대학명	분류	단과대학명	학과(전공)명	선정연도
1	강원대	전공	IT대학	컴퓨터공학과	2018년
2	건국대	전공	공과대학	컴퓨터공학부 소프트웨어학과	2018년
3	경희대	전공	소프트웨어융합대학	소프트웨어융합학과	2017년
3	경희대	전공	소프트웨어융합대학	컴퓨터공학과	2017년
4	광운대	전공	소프트웨어융합대학	소프트웨어학부	2017년
4	광운대	전공	소프트웨어융합대학	정보융합학부	2017년
4	광운대	전공	소프트웨어융합대학	컴퓨터정보공학부	2017년
5	국민대	전공	소프트웨어융합대학	소프트웨어학부	2016년
6	단국대	전공	SW융합대학	모바일시스템공학과	2017년
6	단국대	전공	SW융합대학	소프트웨어학과	2017년
6	단국대	전공	SW융합대학	응용컴퓨터공학과	2017년
7	대구가톨릭대	전공	공과대학	IT공학부	2019년
7	대구가톨릭대	전공	공과대학	빅데이터공학과	2019년
8	동국대	전공	공과대학	멀티미디어공학과	2016년
8	동국대	전공	공과대학	컴퓨터정보통신융합부 정보통신공학전공	2016년
8	동국대	전공	공과대학	컴퓨터정보통신융합부 컴퓨터공학과	2016년
9	동명대	전공	소프트웨어융합대학	게임공학과	2018년
9	동명대	전공	공과대학	디지털미디어공학부	2018년
9	동명대	전공	소프트웨어융합대학	정보보호학과	2018년
9	동명대	전공	소프트웨어융합대학	정보통신소프트웨어공학과	2018년
9	동명대	전공	소프트웨어융합대학	컴퓨터공학과	2018년
10	동서대	전공	소프트웨어융합대학	디지털콘텐츠학부	2019년
10	동서대	전공	소프트웨어융합대학	컴퓨터공학부	2019년
11	배재대	전공	아펜젤러대학	게임공학과	2019년
11	배재대	전공	아펜젤러대학	사이버공학과	2019년
11	배재대	전공	아펜젤러대학	정보통신공학과	2019년
11	배재대	전공	아펜젤러대학	컴퓨터공학과	2019년
12	부산대	전공	공과대학	정보컴퓨터공학부	2016년
12	부산대	전공	공과대학	의생명융합공학부	2016년
13	상명대	전공	융합공과대학	게임학과	2019년
13	상명대	전공	공과대학	소프트웨어학과(천안)	2019년
13	상명대	전공	융합공과대학	컴퓨터과학과	2019년
13	상명대	전공	융합공과대학	휴먼지능공학과	2019년
14	서울여대	전공	미래산업융합대학	디지털미디어학과	2016년
14	서울여대	전공	미래산업융합대학	소프트웨어융합학과	2016년
14	서울여대	전공	미래산업융합대학	정보보호학과	2016년
15	선문대	전공	SW융합대학	글로벌소프트웨어학과	2018년
15	선문대	전공	SW융합대학	컴퓨터공학부	2018년
16	송실대	전공	IT대학	SW학부	2018년

순번	대학명	분류	단과대학명	학과(전공)명	선정연도
16	송실대	전공	IT대학	글로벌미디어학부	2018년
16	송실대	전공	IT대학	스마트시스템SW학과	2018년
16	송실대	전공	IT대학	컴퓨터학부	2018년
17	안동대	전공	공과대학	멀티미디어공학과	2019년
17	안동대	전공	창의융합학부	창의SW전공	2019년
17	안동대	전공	공과대학	컴퓨터공학과	2019년
17	안동대	전공	사범대학	컴퓨터교육과	2019년
18	연세대미래	전공	과학기술대학	컴퓨터정보통신공학부	2019년
19	우송대	전공	소프트웨어융합대학	테크노미디어융합학부	2018년
19	우송대	전공	소프트웨어융합대학	IT융합학부	2018년
19	우송대	전공	엔디컷국제대학	미래기술(SW)학부	2018년
20	원광대	전공	창의공과대학	디지털콘텐츠공학과	2018년
20	원광대	전공	창의공과대학	SW융합학과	2018년
20	원광대	전공	창의공과대학	컴퓨터소프트웨어공학과	2018년
21	이화여대	전공	엘텍공과대학	사이버보안전공	2019년
21	이화여대	전공	엘텍공과대학	컴퓨터공학전공	2019년
22	제주대	전공	경상대학	경영정보학과	2018년
22	제주대	전공	자연과학대학	전산통계학과	2018년
22	제주대	전공	공과대학	컴퓨터공학과	2018년
22	제주대	전공	사범대학	컴퓨터교육과	2018년
23	조선대	전공	IT융합대학	전자공학과(IoT)	2017년
23	조선대	전공	IT융합대학	정보통신공학과(임베디드전공)	2017년
23	조선대	전공	IT융합대학	컴퓨터공학과	2017년
24	중앙대	전공	소프트웨어대학	소프트웨어학부	2017년
25	충북대	전공	전자정보대학	소프트웨어학과	2019년
25	충북대	전공	전자정보대학	정보통신공학부	2019년
25	충북대	전공	전자정보대학	컴퓨터공학과	2019년
26	한국과기원	전공	공과대학	전산학부	2016년
27	한국외대	전공	공과대학	정보통신공학과	2019년
27	한국외대	전공	공과대학	컴퓨터전자시스템공학부	2019년
28	한동대	전공	IT융합대학	전산전자공학부	2017년
29	한림대	전공	소프트웨어융합대학	빅데이터전공	2018년
29	한림대	전공	소프트웨어융합대학	스마트IoT전공	2018년
29	한림대	전공	소프트웨어융합대학	콘텐츠IT전공	2018년
30	한양대	전공	공과대학	컴퓨터소프트웨어학부	2016년
31	한양대ERICA	전공	소프트웨어융합대학	ICT융합학부	2018년
31	한양대ERICA	전공	소프트웨어융합대학	소프트웨어학부	2018년
32	호서대	전공	SI융합대학	컴퓨터정보공학부	2019년

\* 학과 통폐합 등 해당 학교 정책에 따라 명칭은 변경될 수 있음

※ 2015년 기선정 대학은 2021년 해제 예정으로 참여가 가능하나 개설승인일 기준 2021년 사업에 재선정 되었을 경우에는 참여 불가(단, 개설승인일 이후 선정에 대해서는 참여 가능)

\*대학명순

순번	대학명	분류	단과대학명	학과(전공)명	선정연도
1	가천대	전공	IT융합대학	AI·소프트웨어학부	2015년
2	경북대	전공	IT대학	컴퓨터학부	2015년
2	경북대	전공	IT대학	컴퓨터학부(글로벌SW융합전공)	2015년
3	고려대	전공	정보대학	컴퓨터학과	2015년
4	서강대	전공	공학부	컴퓨터공학과	2015년
5	성균관대	전공	소프트웨어대학	소프트웨어학과	2015년
5	성균관대	전공	소프트웨어대학	컴퓨터공학과	2015년
6	세종대	전공	소프트웨어융합대학	데이터사이언스학과	2015년
6	세종대	전공	소프트웨어융합대학	소프트웨어학과	2015년
6	세종대	전공	소프트웨어융합대학	정보보호학과	2015년
6	세종대	전공	소프트웨어융합대학	컴퓨터공학과	2015년
7	아주대	전공	공과대학	소프트웨어학과	2015년
8	충남대	전공	공과대학	컴퓨터공학과	2015년
8	충남대	전공	공과대학	컴퓨터융합학부	2015년

\* 학과 통폐합 등 해당 학교 현황에 따라 명칭은 변경될 수 있음



○ 총 16개 대학 27개 학과/부

\*2021년 2월 현재(대학명순)

순번	대학명	학과(전공)명	트랙명
1	경남정보대학교	정보통신과	프로보노
2	계원예술대학교	게임미디어과	한이음, 이브와
3	덕성여자대학교	IT미디어공학과, 컴퓨터공학과	한이음
4	동양미래대학교	정보통신공학과, 정보전자공학과, 컴퓨터소프트웨어공학과, 컴퓨터정보공학과	프로보노
5	두원공과대학교	스마트IT학과	한이음, 프로보노
		정보통신공학과, 스마트소프트웨어과	프로보노
6	목원대학교	IT융합전자공학과, 정보통신융합공학부	한이음
7	삼육보건대학교	의료정보과	프로보노
8	연세대학교	학부대학(교양)	한이음
9	우송대학교	철도전기시스템학과	한이음
10	유한대학교	정보통신공학과, 컴퓨터소프트웨어공학과, VR게임앱학과	프로보노
11	인덕대학교	컴퓨터소프트웨어과	프로보노, 이브와
		정보통신공학과	프로보노
12	인천대학교	임베디드시스템공학과, 정보통신공학과	한이음
13	청주대학교	방사선학과	프로보노
14	한국산업기술대학교	컴퓨터공학부	프로보노
15	한국폴리텍대학교	학과제한없음	프로보노
16	한양여자대학교	컴퓨터정보과	이브와

\* 프로젝트 주제에 따라 트랙은 변경될 수 있음

\* 프로보노 학점연계 대학은 향후 추가될 수 있음(공지사항 참조)